



MEHDY BEN ALI

Étudiant

0769270312 • benalimehdy@gmail.com • <https://www.linkedin.com/in/mehdy-ben-ali-16ab98343/>

Résumé

Étudiant en 3^e année de BUT Informatique à l'IUT de Montreuil, spécialisé en développement web et intelligence artificielle. Compétent en Angular, Java et Python, avec une expérience en développement d'applications et en évaluation de modèles d'IA. À la recherche d'une alternance en développement logiciel ou en intelligence artificielle.

Expérience

Alignerr

Software Engineer – AI Code Evaluator (Freelance)

04/2026 - Présent

- Évaluation de deux modèles d'IA avancés d'Anthropic sur 14 tâches de développement logiciel réelles.
- Analyse et revue de code généré par IA afin d'identifier bugs, erreurs logiques et hallucinations.
- Conception de prompts et de scénarios de test pour évaluer les capacités des modèles sur différents projets informatiques.
- Rédaction de retours techniques détaillés permettant d'améliorer la qualité et la fiabilité des réponses des modèles.
- Analyse de code et résolution de problèmes sur plusieurs langages de programmation.

Outlier

Generalist IA Reviewer (Freelance)

08/2025 - 04/2026

- Évaluation de plus de deux modèles d'intelligence artificielle avant leur diffusion au grand public.
- Analyse des performances à l'aide d'une grille de notation et de rapports argumentés.
- Tests sur plusieurs domaines : programmation (Java, Python, C++), mathématiques et raisonnement général.
- Contribution à l'amélioration de la qualité et de la fiabilité des réponses des modèles.

Techno Import Distribution

Développeur Web

05/2025 - 07/2025

- Développement d'un outil de scraping automatisé pour enrichir la base de données de vinyles du site e-commerce.
- Extraction automatisée de données (artiste, titre, pistes, images et extraits audio MP3).
- Intégration automatique des données dans la base du site, permettant l'ajout de plus de 500 vinyles en trois mois.
- Réduction significative du temps d'ajout manuel des produits.

Éducation

IUT de Montreuil

Montreuil, France

BUT Informatique (3 ans)

09/2023

Lycée Claude Nicolas Ledoux

France

Baccalauréat Général Mention Assez Bien

09/2020 - 06/2023

Langues

Anglais Avancé ●●●●●

Français Langue maternelle ●●●●●

Compétences

C • PHP • JS • TypeScript • Tailwind • MongoDB • PostgreSQL • Angular • Python • Java • Docker • Springboot • Selenium • Dart • Shell • Git • Flask Python • JavaFX

Centre D'intérêt

🎮 Jeux-video

🎵 Musique

🏀 Sports

✈️ Voyages

Projets

Application de gestion de buvette associative

01/2026 - 02/2026

Modernisation d'une application

- Reprise et modernisation d'une application de gestion de buvette associative utilisée pour la gestion des produits et des ventes.
- Amélioration de l'architecture et du code existant afin de rendre l'application plus maintenable et déployable, avec réduction d'environ 30 % du temps nécessaire pour ajouter ou modifier des fonctionnalités.
- Utilisation d'outils d'IA générative (ChatGPT, Claude, Copilot) pour assister le développement, le débogage et la documentation.
- Mise en place de processus de validation du code généré (tests, revue de code, analyse qualité).
- Déploiement d'une application fonctionnelle utilisable par plusieurs utilisateurs.
- Rédaction d'une analyse critique sur l'utilisation de l'IA dans le développement logiciel.

Synk

10/2025 - 01/2026

Application de management de stage

- Le gestionnaire qui utilisera l'application pourra manipuler des dossiers de stages appartenant aux étudiants afin de faciliter l'envoi par mails de convention ou d'autres documents.
- Conception d'une application de gestion de stages permettant l'administration des dossiers étudiants.
- Développement d'un système facilitant l'envoi automatisé de conventions et documents par email, réduisant le temps de gestion administrative estimé de 40%.
- Mise en place d'une interface permettant de centraliser plusieurs dizaines de dossiers étudiants dans une seule plateforme.
- Technologie utilisée : Angular (front), Java Springboot (back).

Lixx

09/2025 - 12/2025

Application de création d'histoire

- Développement d'une application aidant à créer des histoires interactives avec un arbre de choix narratif aidant à générer plus de 20 branches narratives différentes par histoire.
- Implémentation d'un système facilitant la génération de plusieurs dizaines de scénarios possibles à partir d'une seule histoire.
- Création d'un mode lecteur autorisant une lecture individuelle ou collaborative ("duo").
- Technologies utilisées : Angular (front), Flask Python (back).

Zelda Like

03/2024 - 06/2024

- Développement d'un jeu inspiré de l'univers de Zelda en 2D.
- Implémentation de mécaniques de déplacement, interactions et système de cartes.
- Technologies utilisées : Java (modèle), JavaFX (interface).